

## Prijímacie pohovory z matematiky – tematické okruhy pre 8-ročné štúdium

Vychádzame z inovovaného štátneho vzdelávacieho programu pre základné školy po 5. ročník

### 1. *Prirodzené čísla (do a nad milión):*

- zápis prirodzeného čísla – poznanie jednotlivých rádov (stovky, desaťtisíce, ...)
- porovnanie, usporiadanie čísel (zostupne, vzostupne)
- zaokrúhľovanie (nahor, nadol, na jednotky, ...)
- číselná os = zobrazenie čísel na číselnej osi
- rímske čísla (I, V, X, L, C, D, M)
- slovné úlohy s využitím schém, tabuliek, grafov (čítanie a triedenie dát z tabuliek, schém, ...)

### 2. *Počtové operácie s prirodzenými číslami:*

- sčítanie a odčítanie prirodzených čísel
- násobenie jedno-, dvoj-, trojčiferným prirodzeným číslom
- delenie jedno-, dvojčiferným číslom aj so zvyškom
- poradie počtových operácií, práca so zátvorkami
- zákonitosti jednotlivých operácií – ľubovoľné poradie sčítania/násobenia čísel, postupné odčítanie čísel
- využitie počtových operácií v slovných úlohách

### 3. *Geometria a meranie:*

- načrtnúť základné rovinné útvary = bod, úsečka, priamka, trojuholník, štvorec, obdĺžnik, kružnica
- rozpoznať základné vlastnosti útvarov = trojuholník, štvorec, obdĺžnik, kružnica, kruh
- vypočítať obvod trojuholníka, štvorca, obdĺžnika
- vypočítať obsah štvorca a obdĺžnika s celočíselnými rozmermi ako počet štvorcov, z ktorých sa skladajú
- poznať a načrtnúť rovnobežné, rôznobežné a kolmé priamky
- premena jednotiek dĺžky v obore prirodzených čísel
- riešenie slovných úloh s využitím poznatkov a rovinných útvaroch
- postaviť jednoduchú stavbu z kociek podľa návodu (náčrtu, nákresu, kódovania) a naopak

### 4. *Súmernosť v rovine (osová, stredová)*

- pre daný bod nájsť (nakresliť/zostrojíte) bod, s ktorým je osovo súmerný podľa danej osi/ stredovo súmerný podľa daného stredu
- rozpoznať osovo/stredovo súmerné rovinné útvary
- nájsť (nakresliť/zostrojíte) os súmernosti dvojice bodov, úsečky, osovo súmerného útvaru
- nájsť (nakresliť/zostrojíte) stred súmernosti dvojice bodov, stredovo súmerných rovinných útvarov,